

# CURRICULUM VITÆ

## **Marcos Bezerra**

Largo dos Leões, 51 Apto.703 Humaitá - Rio de Janeiro - RJ.

Nascimento: 11/12/1972

Local: São Paulo

Nacionalidade: Brasileiro

Estado Civil: Solteiro

Tels.: 21 3546-0188

21 9582-6321

e-mail: [marcos@marcosbezerra.com](mailto:marcos@marcosbezerra.com)

[marcosbzrra@gmail.com](mailto:marcosbzrra@gmail.com)

## **Educação**

Segundo grau completo - Colégio Salesianos Santa Rosa.

Melies - Escola de Cinema 3D e Animação. ([www.melies.com.br](http://www.melies.com.br))

## **Experiência Profissional**

### **TV Record Rio, Rio de Janeiro - RJ (Junho/2009 – Setembro/2009)**

#### **Editor de videografismo ([www.recordrio.com](http://www.recordrio.com))**

Freelancer da Pós-produção do jornalismo. Responsável pela criação e desenvolvimento de vinhetas e animações para diversos programas e telejornais da emissora.

### **Rede Globo de Televisão, Rio de Janeiro - RJ (Agosto/2006 – Fevereiro/2009)**

#### **Analista de Computação Gráfica ([www.redeglobo.com](http://www.redeglobo.com))**

Freelancer do Núcleo de Produção Virtual da TV Globo, responsável pela realização de comerciais e vinhetas para inserção ao vivo em eventos esportivos. Freelancer da Editoria de Arte da TV Globo, responsável por Animações das modalidades esportivas dos Jogos Pan-Americanos Rio 2007 com o personagem (mascote) Cauê para veiculação nos telejornais e programas de esporte da emissora. Ainda na Editoria de Arte da TV Globo, fui responsável pelo desenvolvimento de vinhetas e animações para o programa "Fantástico", para diversos programas do canal GloboNews, para o programa Big Brother Brasil 8 e Carnaval 2009.

### **Hoplón Infotainment, Florianópolis - SC (Agosto/2005 – Dezembro/2005)**

#### **Artista 2D/3D ([www.taikodom.com.br](http://www.taikodom.com.br))**

Fiz parte da equipe de arte desenvolvendo texturas, efeitos e arte 2D em geral do jogo Taikodom, um Massive Social Game (MSG) baseado no universo desenvolvido pela Hoplon e o escritor de ficção científica Gerson Lodi-Ribeiro. É um game de ação em escala real, onde os jogadores têm a liberdade para pilotar naves, se organizar em corporações dentro de um "mundo" persistente.

### **Checkmate Games, Niterói - RJ (Março/2005 – Maio/2005)**

#### **Artista 2D/3D**

Fui contratado para integrar uma equipe formada exclusivamente para o desenvolvimento do jogo "Conquista de Titan" Fui responsável pela criação e

desenvolvimento de texturas, efeitos, arte 2D em geral e um pouco da arte 3D. Jogo multiplayer 3D para dois usuários que simula um ambiente espacial fictício e que serve de palco para uma corrida de naves entre Saturno e Titan. O jogo serve como ferramenta de disputa entre dois pilotos virtuais em um programa de TV pré-gravado, TV Xuxa da Rede Globo.

### **Paralelo Computação, Niterói - RJ (Julho/1998 – Dezembro/2004)**

#### **Designer gráfico ([www.paralelo.com.br](http://www.paralelo.com.br))**

Atuei na confecção e produção de maquetes eletrônicas, animações e perspectivas de projetos de arquitetura em 3D para empreendimentos imobiliários. Furneci soluções de programação visual, desenvolvendo apresentações multimídia e produzindo sites e hotspots para os empreendimentos, construtoras e imobiliárias. Entre eles: Patrimóvel ([www.patrimovel-nit.com.br](http://www.patrimovel-nit.com.br)), Gafisa RJ, RG Côrtes, Pinto de Almeida ([www.pintodealmeida.com.br](http://www.pintodealmeida.com.br)), Soter, FioCruz - Fundação Oswaldo Cruz.

### **Habilidades**

Trabalho em equipe

Facilidade para o aprendizado de novas ferramentas e tecnologia

Meus principais conhecimentos como artista 3D são iluminação, materiais, texturas, modelagem e animação

### **Idiomas**

Inglês fluente

### **Software**

Autodesk AutoCAD

Autodesk 3ds Max

Adobe Photoshop

Adobe Premiere

Adobe After Effects

Adobe Dreamweaver

Wondertouch particleIllusion

### **Referências Pessoais**

Fabio Policarpo

Engenheiro de Software Senior

Email: [fabio@doublefine.com](mailto:fabio@doublefine.com)

Tel.: 415 896 1110

Comercial:

Double Fine Productions ([www.doublefine.com](http://www.doublefine.com))

525 Brannan Street, Suite 200

San Francisco, CA, 94107